



Preparar

- Establecer un camino como de “cuerda floja” usando cuerdas, conos y otros objetos.

Instrucciones

- Los participantes viajan a lo largo del camino y regresan nuevamente usando diferentes movimientos locomotores:
- Camine talón-dedo del pie (brazos levantados para mantener el equilibrio).
- Camine de lado sin cruzar las piernas.
- Salte sobre un pie.
- Salte sobre dos pies.
- Gatee como un bebé
- Gatee como un oso.

Modificaciones

- Pregunte a los participantes de cuántas otras maneras pueden moverse a través del camino.
- Anime a los participantes a saltar alrededor del área de juego.

La seguridad

- Conciencia espacial